

辽宁理工学院创新创业学院文件

辽理工创发〔2024〕51号

关于举办辽宁理工学院2024年大学生数字艺术设计大赛的通知

一、竞赛宗旨

大学生数字艺术设计大赛目的是鼓励高校大学生在数字艺术发展的背景下，将专业知识、技术能力、素质修养、文化理念、艺术创新融为一体，创作出更多优秀的原创作品。本大赛为我省热爱动漫与数字艺术传播事业的大学生搭建展示平台，开拓交流和学习的机会，引导大学生通过具有新时代、新创意的数字艺术设计形式，创作富有正能量、体现主流价值观的原创艺术作品，体现高校大学生艺术修养和爱国情怀，培养适应数字媒体时代发展需要的艺术设计人才。

二、组织形式

本次竞赛由创新创业学院主办，文化传媒学院广播电视学教研室承办。

三、竞赛对象

竞赛面向辽宁理工学院全体本科在校学生。

四、竞赛主题

引导大学生通过具有新时代、新创意的数字艺术设计形式，创作富有正能量、体现主流价值观的原创艺术作品

五、竞赛内容、方式

A 动画方向：

1. 二维动画短片类（时长 2-10 分钟）
2. 三维动画短片类（时长 2-10 分钟）
3. 定格动画短片类（时长 2-10 分钟）

B 三维场景模型方向：

1. 游戏场景模型类
2. 动画场景模型类
3. 游戏、动画道具模型类

C 三维 IP 形象方向：

1. 三维 IP 角色设计类
2. 三维表情包设计类

D 插图绘本方向：

1. 绘本类
2. 插图类

E 微电影方向：

1. 微电影类
2. 广告宣传片类

F 摄影方向：

1. 人物摄影类
2. 风景摄影类
3. 主题类摄影类

G 二维 IP 形象方向:

1. 二维 IP 角色设计类
2. 二维表情包设计类

H MG 动画方向:

1. 人物 MG 设计类
2. 二维图形 MG 设计类
3. 三维图形 MG 设计类

I UI 方向

1. 移动端 UI 设计类
2. 网页 UI 设计类
3. 游戏 UI 设计类

六、报名、竞赛时间及要求

(具体要求参考 qq 群内附件)

创作团队中动画方向不超过 5 人，三维场景模型方向不超过 2 人，三维 IP 形象方向不超过 2 人，插图绘本方向不超过 2 人，微电影方向不超过 5 人，摄影方向不超过 2 人，二维 IP 形象方向不超过 2 人，MG 动画方向不超过 5 人，UI 方向不超过 2 人；每件作品的指导老师，最多 2 人。

每人每类参赛作品不超过 5 项，作品创作时间为 2024 年 1 月 1 日之后。

报名时间为：即日起-2024 年 9 月 10 日

参赛选手加入 qq 群 (415020049) 获取具体报名文件和提交方式。各个赛道初赛总评分前 50% 的作品将获省赛推荐权限，未参加校赛将不能参加省赛。

七、评奖办法

各个赛道分别设立

一等奖：参赛总数的 5%；

二等奖：参赛总数的 10%；

三等奖：参赛总数的 15%；

八、联系人及联系方式

承办单位：文化传媒学院广播电视学教研室

赛项负责人：鞠政伦老师

联系方式：鞠政伦老师：18940650107

皇甫振荣：18197581672

辽宁理工学院创新创业学院

2024年5月13日

